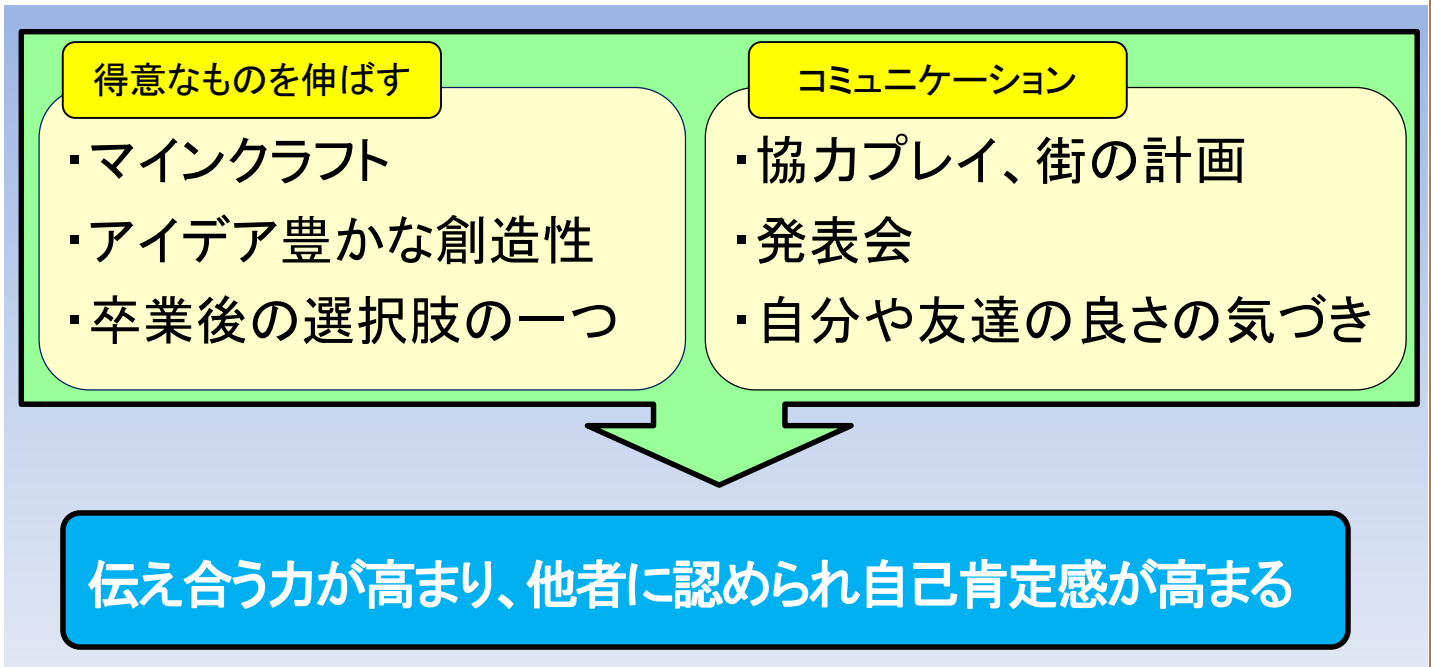
平成29年度	IT教育班 後期長期研修	校種	特別支援学校小学部 小渡晋二郎	P31～40	QRコード
テーマ	キャリア発達を目指した伝え合う力を育てる指導				
サブテーマ	iPad版マインクラフトを題材にした場面設定の工夫				
概要	□ マインクラフトを題材にし、児童同士のやりとりや発表することを通して伝え合う力やコミュニケーション能力を高めたい。 □ 生活単元学習として協力プレイや発表の場面を設定し、国語、算数、自立活動を合わせて単元の目標を設定した。 □ 学校周辺の建物を見学し、仮想世界の中で自分たちの街を制作した。 □ 他学年の友達や教師を対象にポスターで発表会を行った。				
キーワード	ICT教育、マインクラフト、生活単元学習、ポスター、発表会				

イメージ図



成果

□ マインクラフトを題材にしたことで、興味関心が高く、制作から発表まで児童同士のコミュニケーションが活発になり、自分の思いや考えを伝え合うことができた。

□ 自分の良さや他人の良さを知り、得意なことを友達と協力して他者に発表することでキャリア発達につなげることができた。