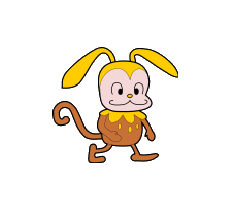
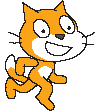
第２時～第６時

プログラミングに【ふれる】



Programming♪

Let’s

基本操作マニュアル

※プログラミングアプリ「Scratch」でも利用できます

|  |  |
| --- | --- |
| イメージ | 矢印のキーを押すと…  矢印の方向に動く |
| 使用する  スプライト | ピョンキー |
| ブロックの  組み方  上下左右に  動かす！ | 左に動かす  右に動かす  上に動かす  下に動かす |

十字キーでピョンキーを歩いているように動かす

|  |  |
| --- | --- |
| イメージ | 旗をクリックすると  ランダムに動く |
| 使用する  スプライト | 犬 |
| ブロックの  組み方 | 決まったはんいを  自由に  動く  歩く速さを変える  横で動けるはんい  たてで動けるはんい  その場で  動くアニメーション |

自動で

**ランダムに**

動かす！

🏳ボタンをクリックして、自動で自由に動かす

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| イメージ | 右に歩いて  ロボットにふれると  自動で物に向かって動く | | |
| 使用する  スプライト | ピョンキー | ロボット | 物(バナナ) |
| ブロックの  組み方 | 〇ロボットにふれたら、信号を送る  信号送信  信号を送る命令 | 〇信号を受けたら、自動で物（バナナ）に向かって動く  信号を受け取る命令  バナナの位置に移動する命令 |  |

自動で

ターゲットに

向かう！

ロボットにふれると、ロボットが自動で物に向かう

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| イメージ  物にふれると、ふれた物が消える | ピョンキーを動かして  物が消える  物にふれると | |
| 使用する  スプライト | ピョンキー | 物(ボール) |
| ブロックの  組み方 | ふれたら  信号を送る  右キーをおしたら  右に動く  信号を送る命令 | 信号送信  信号をうけとったら、消える  信号を受け取る命令 |

**ターゲットを**

消す！

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| イメージ | ある物にふれると  消えていた物が表示される  ピョンキーを動かして | | |
| 使用する  スプライト | ピョンキー | もともと消えていた物  (バスケットボール) | ある物(ボタン) |
| ブロックの  組み方  **ターゲットを**  表示！ | 信号送信  「ボタンにふれた」を追加  右キーをおしたら  右に動く  「オン」の信号を送る命令  ふれたら  信号を送る | 「オン」の信号を  受け取る命令  表示する命令  旗ぼたんをクリックすると消える  ボールを消す  信号をうけとると、表示する |  |

ある物にふれると、消えていた別の物が表示される