第２時～第６時

プログラミングに【ふれる】



Programming♪

Let’s

基本操作マニュアル

※プログラミングアプリ「Scratch」でも利用できます

|  |  |
| --- | --- |
| イメージ | 矢印のキーを押すと…矢印の方向に動く |
| 使用するスプライト | ピョンキー |
| ブロックの組み方上下左右に動かす！ | 左に動かす右に動かす上に動かす下に動かす |

十字キーでピョンキーを歩いているように動かす

|  |  |
| --- | --- |
| イメージ | 旗をクリックするとランダムに動く |
| 使用するスプライト | 犬 |
| ブロックの組み方 | 決まったはんいを自由に動く歩く速さを変える横で動けるはんいたてで動けるはんいその場で動くアニメーション |

自動で

**ランダムに**

動かす！

🏳ボタンをクリックして、自動で自由に動かす

|  |  |
| --- | --- |
|  イメージ | 右に歩いてロボットにふれると自動で物に向かって動く |
| 使用するスプライト | ピョンキー | ロボット | 物(バナナ) |
| ブロックの組み方 | 〇ロボットにふれたら、信号を送る信号送信信号を送る命令 | 〇信号を受けたら、自動で物（バナナ）に向かって動く信号を受け取る命令バナナの位置に移動する命令 |  |

自動で

ターゲットに

向かう！

ロボットにふれると、ロボットが自動で物に向かう

|  |  |
| --- | --- |
| イメージ物にふれると、ふれた物が消える | ピョンキーを動かして物が消える物にふれると |
| 使用するスプライト | ピョンキー　 | 物(ボール) |
| ブロックの組み方 | ふれたら信号を送る右キーをおしたら右に動く信号を送る命令 | 信号送信信号をうけとったら、消える信号を受け取る命令 |

**ターゲットを**

消す！

|  |  |
| --- | --- |
| イメージ | ある物にふれると消えていた物が表示されるピョンキーを動かして |
| 使用するスプライト | ピョンキー | もともと消えていた物(バスケットボール) | ある物(ボタン) |
| ブロックの組み方**ターゲットを**表示！ | 信号送信「ボタンにふれた」を追加右キーをおしたら右に動く「オン」の信号を送る命令ふれたら信号を送る | 「オン」の信号を受け取る命令表示する命令旗ぼたんをクリックすると消えるボールを消す信号をうけとると、表示する |  |

ある物にふれると、消えていた別の物が表示される